

# CLOE CHAROTTE

Développeuse web avec une tête pleine d'idées, je conçois des projets où la logique du code rencontre l'envie de créer. Je cherche un master pour approfondir cette direction, entre développement et expériences interactives.

## FORMATIONS

- ◆ **BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet**  
IUT1 de Grenoble · (2023 - 2026)  
Développement web, Graphisme, UX/UI, Production vidéo, Communication
- ◆ **Certification Opquast - Confirmé**  
Opquast · (octobre 2025)
- ◆ **BAC STI2D — Mention Bien**  
Lycée Ferdinand Buisson Voiron · (2020 - 2023)

## EXPERIENCES

- ◆ **Développeuse Web — Alternance**  
Chartreuse Diffusion · (2025 - 2026)
  - Développement complet du site vegetal-grande-chartreuse.com (WordPress/Elementor) — système de recettes dynamique via snippets PHP.
  - Refonte d'un site e-commerce PrestaShop — intégration front-end en JS/CSS pur pour les pages principales, Creative Elements sur les pages secondaires
- ◆ **Développeuse Front-end & Graphiste — Stage**  
GC Formation et Conseil · 2025 (9 semaines)
  - Conception d'une plateforme de ressources pédagogiques (WordPress/Elementor/CSS)
  - Réalisation de supports graphiques

## PROJETS

- ◆ **Windless Land**
  - TypeScript · Phaser · Next.js
  - Donjon généré à chaque run via un graphe de salles seedé (spanning tree + cycles). Scaling de difficulté par profondeur, salles typées, minimap, système de score.
- ◆ **Escape Game**
  - Laravel · Next.js · Pusher
  - Projet d'équipe (6 pers.) — direction artistique et développement front. Conception d'une énigme centrale en information asymétrique : deux groupes aux interfaces différentes devant se coordonner vocalement pour naviguer un labyrinthe, avec imposteurs et sorties pièges.
- ◆ **Little Garden**
  - Java · Android Studio · MVVM
  - Puzzle-game de gestion post-apocalyptique en binôme. Jardin en grille avec contraintes de plantation algorithmiques, grimoire d'identification des plantes, système de vente et survie économique.
- ◆ **Blender-Into-Blender**
  - JavaScript · BabylonJS
  - Application web 3D interactive de composition de smoothies, réalisée en binôme. Drag & drop d'objets 3D dans une cuisine, système de collision custom, affichage dynamique des valeurs nutritionnelles.

## RECHERCHE DE MASTER

07.81.23.99.89

cloe.charotte@outlook.com

◆ LinkedIn

◆ GitHub

◆ Portfolio

## COMPETENCES

### Langages :

JavaScript · PHP · SQL · Java · TypeScript · Git · Node.js

### FrameWorks & autres :

Laravel · Vue.js · Next.js · Phaser · WordPress · Elementor · Google Analytics

### Design :

Figma · Adobe XD · Illustrator · Photoshop · InDesign · Clip Studio · Blender

## LANGUES

**FRANCAIS** : Natif

**ANGLAIS** : Couramment

**RUSSE** : Débutant

## HOBBYS

- ◆ L'art et le dessin
- ◆ Les jeux vidéo
- ◆ Les jeux de rôles